

	N°1	Embraque A	Embraque B	Tacticien	Barreur
Dog Leg début	<p>Si vent >10 knts - Largue un peu de Hale-bas de bôme pour faciliter l'abattée à la 1ère bouée.</p> <p>Lache la bordure de bôme (50cm) et le cunningham</p>	<p>Si vent > 10 knts, décoince la tackline.</p> <p>Si vent réel < 10 knts : pré-règle la tackline pour qu'il n'y ait plus qu'à sortir le tangon</p>	<p>Choque et règle le foc et libère le winch au vent si possible. range les manivelles.</p> <p>Verifie que la contre écoute (verte) est libre</p>	<p>Propose une stratégie de sortie (empannage immédiat ou non).</p> <p>Choque le pataras.</p>	<p>Gère la position du bateau en fonction de la stratégie de sortie.</p> <p>Vérifie son écoute de GV.</p>
Dog Leg fin	<p>Sort les 3 points du capot, place l'amure par dessus le balcon et un peu au vent. Aide le point d'écoute à reculer.</p> <p>Vérifie que la drisse est claire. prépositionner la tête pour qu'elle n'accroche pas le bas du foc.</p>	<p>Maintient un peu de tension sur la tackline pour que l'amure du spi ne retombe pas sous le vent.</p> <p>Largue encore plus de hale-bas de bome si le vent est fort.</p>	<p>Prérègle l'écoute de spi bâbord (rouge), coinceur sous le vent jusqu'à 15 knts, sur le winch au vent au delà.</p> <p>Le point d'écoute doit être visible du cockpit.</p>	<p>Observe les bateaux voisins. Réclame de l'eau si nécessaire.</p> <p>Donne au barreur les indications sur la position du bateau par rapport à la bouée N °2 (X longueurs, trop haut, trop bas)</p>	<p>Communique avec le tacticien pour éviter de se faire emmener à droite (!!!).</p> <p>Essaie de rester à l'intérieur pour pouvoir empanner rapidement après la N°2 si nécessaire.</p>
Hisser	<p>Hisse le spi le plus rapidement possible et crie «tête !».</p>	<p>Sort le tangon, puis la Tack line (sauf si celle-ci a été préréglée par vent faible).</p>	<p>>15 knts : garde l'écoute de spi à la main, borde mais attend «tête !» pour établir. et borde pour établir.</p> <p><15 knts : Choque le foc et l'enroule.</p>	<p>>15 noeuds passe derrière le barreur.</p> <p><15 knts : borde le spi en douceur et avec précision pour le faire porter le spi le plus vite possible. reste sous le vent pour préparer la 'bascule'.</p>	<p>choque la GV en grand.</p> <p>Abat le plus possible pour gagner du VMG pendant l'envoi.</p> <p>Annonce : «ça monte» dès que possible.</p>
Etablir	<p>> 15 knts Aide l'enroulement du foc en direct (bout noir). Remonte au vent ASAP.</p> <p><15 knts : bascule au vent</p> <p>Jette la drisse de spi dans la cabine</p>	<p>>15 knts choque le foc et l'enroule. Remonte au vent ASAP.</p> <p><15 knts : bascule au vent</p> <p>Range les bouts qui traînent (tackline, tangon, enrouleur de foc).</p>	<p>>15 noeuds Relache 1 à 2 m dès que le spi porte pour éviter le départ au lof..</p> <p><15 knts : bascule au vent</p>	<p>Réfléchis à la tactique. Empannage ?</p> <p><15 knts : bascule au vent</p>	<p>Relofe vers les 130° si nécessaire pour faire porter le spi.</p> <p>Reprend progressivement la route normale sans casser la vitesse. Règle la GV.</p>
Accélérer	<p>Règle le hale-bas selon le vent. Gère la gîte du bateau, Annonce les événements devant (croisements etc.).</p>	<p>>15 knts aide l'embraqueur B au winch (1-prise directe, 2-arbalète, 3-manivelle). Annonce les vitesses.</p>	<p>Annonce les sensations spi au Barreur : 'trop haut!', 'pression !', 'moins de pression', 'plus rien !'.</p>	<p><15 knts : passe l'écoute de Spi à l'embraqueur B.</p> <p>Annonce les options.</p>	<p>Dialogue avec le Tacticien et écoute les Embraques B.</p>